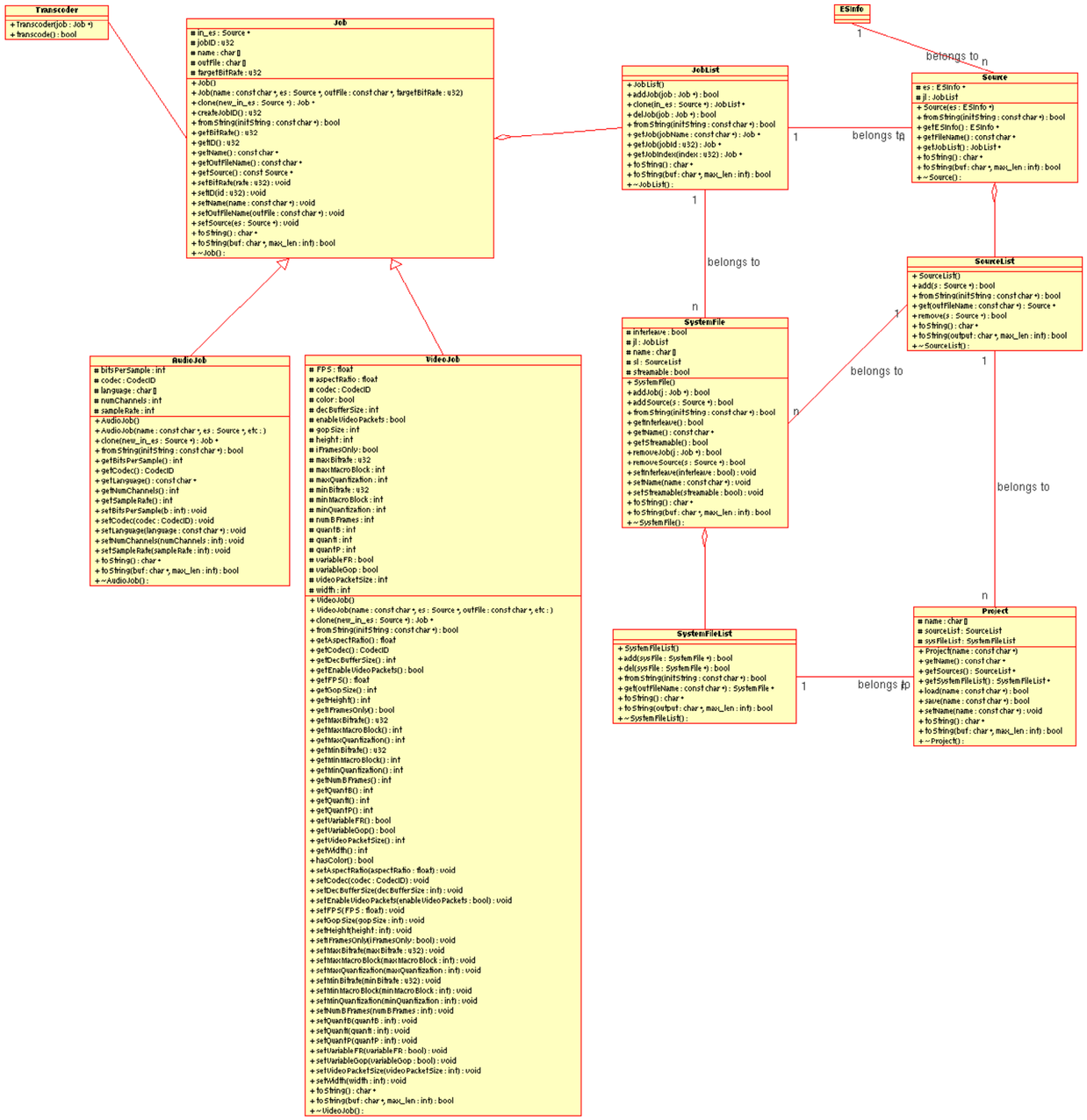
Transcoder
+ transcoder(job : Job *)
+ transcode() : bool
Job
■ in_es : Source *
■ jobID : u32
■ name : char []
■ outFile : char []
■ targetBitRate : u32
+ Job()
+ Job(name : const char *, es : Source *, outFile : const char *, targetBitRate : u32)
+ clone(new_in_es : Source *) : Job *
+ createJobID() : u32
+ fromString(initString : const char *) : bool
+ getBitRate() : u32
+ getID() : u32
+ getName() : const char *
+ getOutFileName() : const char *
+ getSource() : const Source *
+ setBitRate(rate : u32) : void
+ setID(id : u32) : void
+ setName(name : const char *) : void
+ setOutFileName(outFile : const char *) : void
+ setSource(es : Source *) : void
+ toString() : char *
+ toString(buf : char *, max_len : int) : bool
+ ~Job() :
AudioJob
■ bitsPerSample : int
■ codec : CodecID
■ language : char []
■ numChannels : int
■ sampleRate : int
+ AudioJob()
+ AudioJob(name : const char *, es : Source *, etc :)
+ clone(new_in_es : Source *) : Job *
+ fromString(initString : const char *) : bool
+ getBitsPerSample() : int
+ getCodec() : CodecID
+ getLanguage() : const char *
+ getNumChannels() : int
+ getSampleRate() : int
+ setBitsPerSample(b : int) : void
+ setCodec(codec : CodecID) : void
+ setLanguage(language : const char *) : void
+ setNumChannels(numChannels : int) : void
+ setSampleRate(sampleRate : int) : void
+ toString() : char *
+ toString(buf : char *, max_len : int) : bool
+ ~AudioJob() :
VideoJob
■ FPS : float
■ aspectRatio : float
■ codec : CodecID
■ color : bool
■ decBufferSize : int
■ enableVideoPackets : bool
■ gopSize : int
■ height : int
■ iFramesOnly : bool
■ maxBitrate : u32
■ maxMacroBlock : int
■ maxQuantization : int
■ minBitrate : u32
■ minMacroBlock : int
■ minQuantization : int
■ numBFrames : int
■ quantB : int
■ quantI : int
■ quantP : int
■ variableFR : bool
■ variableGop : bool
■ videoPacketSize : int
■ width : int
+ VideoJob()
+ VideoJob(name : const char *, es : Source *, outFile : const char *, etc :)
+ clone(new_in_es : Source *) : Job *
+ fromString(initString : const char *) : bool
+ getAspectRatio() : float
+ getCodec() : CodecID
+ getDecBufferSize() : int
+ getEnableVideoPackets() : bool
+ getFPS() : float
+ getGopSize() : int
+ getHeight() : int
+ getIFramesOnly() : bool
+ getMaxBitrate() : u32
+ getMaxMacroBlock() : int
+ getMaxQuantization() : int
+ getMinBitrate() : u32
+ getMinMacroBlock() : int
+ getMinQuantization() : int
+ getNumBFrames() : int
+ getQuantB() : int
+ getQuantI() : int
+ getQuantP() : int
+ getVariableFR() : bool
+ getVariableGop() : bool
+ getVideoPacketSize() : int
+ getWidth() : int
+ hasColor() : bool
+ setAspectRatio(aspectRatio : float) : void
+ setCodec(codec : CodecID) : void
+ setDecBufferSize(decBufferSize : int) : void
+ setEnableVideoPackets(enableVideoPackets : bool) : void
+ setFPS(FPS : float) : void
+ setGopSize(gopSize : int) : void
+ setHeight(height : int) : void
+ setIFramesOnly(iFramesOnly : bool) : void
+ setMaxBitrate(maxBitrate : u32) : void
+ setMaxMacroBlock(maxMacroBlock : int) : void
+ setMaxQuantization(maxQuantization : int) : void
+ setMinBitrate(minBitrate : u32) : void
+ setMinMacroBlock(minMacroBlock : int) : void
+ setMinQuantization(minQuantization : int) : void
+ setNumBFrames(numBFrames : int) : void
+ setQuantB(quantB : int) : void
+ setQuantI(quantI : int) : void
+ setQuantP(quantP : int) : void
+ setVariableFR(variableFR : bool) : void
+ setVariableGop(variableGop : bool) : void
+ setVideoPacketSize(videoPacketSize : int) : void
+ setWidth(width : int) : void
+ toString() : char *
+ toString(buf : char *, max_len : int) : bool
+ ~VideoJob() :
JobList
+ JobList()
+ addJob(job : Job *) : bool
+ clone(in_es : Source *) : JobList *
+ delJob(job : Job *) : bool
+ fromString(initString : const char *) : bool
+ getJob(jobName : const char *) : Job *
+ getJob(jobId : u32) : Job *
+ getJobIndex(index : u32) : Job *
+ toString() : char *
+ toString(buf : char *, max_len : int) : bool
+ ~JobList() :
ESInfo
1
belongs to
n
Source
■ es : ESInfo *
■ jl : JobList
+ Source(es : ESInfo *)
+ fromString(initString : const char *) : bool
+ getESInfo() : ESInfo *
+ getfileName() : const char *
+ getJobList() : JobList *
+ toString() : char *
+ toString(buf : char *, max_len : int) : bool
+ ~Source() :
1
belongs to
n
1
belongs to
n
SourceList
+ SourceList()
+ addS : Source *) : bool
+ fromString(initString : const char *) : bool
+ getOutFileName : const char *) : Source *
+ remove(s : Source *) : bool
+ toString() : char *
+ toString(output : char *, max_len : int) : bool
+ ~SourceList() :
1
belongs to
n
SystemFile
■ interleave : bool
■ jl : JobList
■ name : char []
■ sl : SourceList
■ streamable : bool
+ SystemFile()
+ addJob(j : Job *) : bool
+ addSource(s : Source *) : bool
+ fromString(initString : const char *) : bool
+ getInterleave() : bool
+ getName() : const char *
+ getStreamable() : bool
+ removeJob(j : Job *) : bool
+ removeSource(s : Source *) : bool
+ setInterleave(interleave : bool) : void
+ setName(name : const char *) : void
+ setStreamable(streamable : bool) : void
+ toString() : char *
+ toString(buf : char *, max_len : int) : bool
+ ~SystemFile() :
1
belongs to
n
SystemFileList
+ SystemFileList()
+ add(sysFile : SystemFile *) : bool
+ del(sysFile : SystemFile *) : bool
+ fromString(initString : const char *) : bool
+ get(outFileName : const char *) : SystemFile *
+ toString() : char *
+ toString(output : char *, max_len : int) : bool
+ ~SystemFileList() :
1
belongs to
n
Project
■ name : char []
■ sourceList : SourceList
■ sysFileList : SystemFileList
+ Project(name : const char *)
+ getName() : const char *
+ getSources() : SourceList *
+ getSystemFileList() : SystemFileList *
+ load(name : const char *) : bool
+ save(name : const char *) : bool
+ setName(name : const char *) : void
+ toString() : char *
+ toString(buf : char *, max_len : int) : bool
+ ~Project() :